

Muinasturniiri reeglid

Üldreeglid:

1. Turniiril saab osaleda isik, kes on vähemalt 16 aastat vana.
2. Turniiril osalemiseks peab igal võistelajal olema isiklik turvis.
3. Iga võistleja vastutab ainuisikuliselt enda tegude, tervisliku seisundi ning selle muutumise eest.
4. Saamaks loa turniiril osaleda, peab iga võistleja läbima kohtunike poolt läbiviidava turvise-, relva- ja reeglitekontrolli.

Turvised:

1. Turvis peab olema inspireeritud ajaloost. Lubatud on kasutada vaid ajastukohaseid materjale.
2. Turvise eeskuju peab jääma vahemikku 6.-13. saj.
3. Turvis peab vastama kindlale regioonile ning olema nii komplektne kui võimalik.

Jalanõud:

1. Jalanõud peavad olema ajastukohased.

Turvanõuded:

1. Kiiver peab kaitsma suud, kaela ja põski.
2. Kiivril peab olema rihm, mis kinnitab kiivri võistleja pea külge, vältimaks selle juhuslikku peast tulemist. Võitluse ajal peab rihm olema kinni.
3. Käsi peab olema kaitstud kindaga, mis on valmistatud nahast, rõngaskiust või tänapäevastest materjalist, mis on riidega kaetud ning sisaldab lööke pehmendavat materjali. Kinnas peab katma võitleja näppe, käelaba ja rannet.
4. Keha peab olema kaitstud kehaturvisega (vähemalt gambeson).
5. Põlvekaitsmed võivad olla tänapäevased (*plastikust*) ning neid tuleb kanda riiete all. Ajaloolised põlvekaitsmed peavad olema valmistatud terasest.
6. Künarnukid peavad olema kaitstud käekaitsmetega või eraldi kaitsmetega (võib kasutada ka plastikust tänapäevaseid künarnukikaitsmeid, peavad olema riiete all).
7. Kube peab olema kaitstud kas kehaturvisega või tänapäevase kubemekaitsmega. Tänapäevane kubemekaitse peab olema riiete all.

Kilbid:

1. Kilbi suurim lubatud diameeter 80 cm.
2. Turniiril on kasutusel ainult ümarad viikingiaegsed kilbid.
3. Kilbi servad peavad olema kaetud nahaga (vähemalt 2 mm paks) või vähemalt kolme kihi kokkuliimitud kangaga.

Relvad:

- Turniiril on lubatud kasutada ainult mõõkasid. Mõõga kaal peab jääma vahemikku 800g - 1350g. Mõõga otsa ümaruse diameeter peab olema vähemalt 20 mm (10 sendine euromünt), tera ei tohi olla servast õhem kui 2 mm ning peab olema ümardatud.

Lubatud löögi piirkonnad:

1. Pea
2. Torso
3. Käed kuni randmeni
4. Reied kuni põlvedeni

Keelatud piirkonnad:

1. Nägu
2. Põlved, sääred, jalalabad
3. Kube
4. Labakäed
5. Randmed
6. Kael

Lubatud võitlustehnikad:

1. Mõõga löiketeraga vastase pihta sooritatud raiuvad löögid ja löiked lubatud piirkonda
2. Löögid mõõga pommeliga kiivri pihta (loeb ainult esimene tabamus seeriast)
3. Vastase löökide tõrjumine kilbiga või mõõga teraga
4. Vastase tõukamine kilbi täispinna või õlaga
5. Vastase kilbi või käte tõrjumine oma kätega
6. Vastase kilbi haakimine oma kilbiga
7. Vastase kilbi katmine oma kilbiga

Keelatud võitlustehnikad:

1. Torked mõõgaga (igasugused torked)
2. Löögid ning löiked keelatud piirkondadesse
3. Horisontaalsed löögid vastase õlast kõrgemal
4. Löögid ning löiked lamava või tõusva vastase pihta
5. Löögid ning löiked relva kaotanud vastase pihta
6. Löögid kilbiservaga
7. Löögid pea, rusika, küünarnuki, jala või põlvega
8. Vastase jäsemete, keha, pea või relvade kinnihoidmine
9. Kõik võtted, mis ei ole kirjeldatud lõigus „Lubatud võitlustehnikad“

Punktid, raundid ja võit:

- Igasugune mõõga teraga sooritatud puhas löök või pikk ja puhas löige lubatud piirkonda, annab selle sooritanud võitlejale ühe punkti. Löögile peab eelnema vähemalt meetrine hoovõtt. Löök või löige loetakse tabamuseks, kui see on sooritatud tahtlikult ja ei ole vastase poolt tõrjutud mõõga ega kilbiga.
- Võitleja saab ühe lisapunkti juhul, kui vastane kukub või pillab maha mõõga või kilbi.

- Üheaegne tabamus annab punkti mõlemale võitlejale. Tabamust loetakse üheaegseks, kui võitleja on tabamust saades juba alustanud lööki, mis sihtmärki samuti tabab.
- Raund kestab kuni üks võitlejatest on sooritanud 5 resultatiivset tabamust. Võitlus kestab ühe raundivõiduni. Korraldajad jätavad endale õiguse vajaduse korral seda arvu suurendada.
- Kui raundi lõpus on mõlemal võitlejal kirjas 5 resultatiivset tabamust kestab võitlus esimese tabamuseni, mis lõpetab viigis oleva skoori.
- „Tehniline võit“ antakse võitlejale, kui: vastane keeldub võitlemast; vastane hilineb võitlusplatsile rohkem kui 3 minutit alates tema väljakutsumisest; vastane ilmub platsile reeglitele mittevastavas varustuses; vastane diskvalifitseeritakse; vastase relvad või turvis purunevad ja neid ei asendata 1 minuti jooksul; vastane on eelnevalt eemaldatud turniirilt vigastuse tõttu või diskvalifitseerimise läbi; vastane ei saa jätkata võitlust saadud „juhusliku vigastuse“ tõttu. Kui võitleja ei saa jätkata võitlust vigastuse tõttu, mille on põhjustanud keelatud võtte või tehnika kasutamine tema vastase poolt, antakse „tehniline võit“ vigastatud võitlejale.

Hoiatused ja diskvalifitseerimine:

1. Hoiatus antakse võitlejale turniirireeglite rikkumise või võitlusplatsile mitteilmumise eest.
2. Kaks hoiatust saanud võitleja diskvalifitseeritakse ja kõrvaldatakse turniirilt koheselt.
3. Kui võitleja poolt sooritatud keelatud võtte või tehnika kasutamine põhjustab tema vastasele vigastuse, saab vigastuse tekitaja kaks hoiatust, eemaldatakse turniirilt ja „tehniline võit“ antakse tema vastasele.

Võitlusplats:

1. Platsi suurus 5m X 10m
2. Selgelt piiritletud jäiga piirdega mis on 1.3m kõrge

26. 01. 2018

Mõõgavõitlusselts MTÜ

Eesti Ajaloolise Mõõgavõitluse Liit MTÜ